

KARTA PRACY NR 8

Korzystając z mapy (lub planszy) oraz wiadomości zaczerpniętych z platformy wiedzy, zaprojektuj osobisty przewodnik po Krakowie lub ulubionych dzielnicach miasta. Nadaj mu intrygujący tytuł, zaplanuj tematykę rozdziałów, postaraj się, by był wyjątkowy i oryginalny.



Propozycje innych działań inspirowanych grą „Kod Krakowa”:

- gra miejska (może mieć związek z jedną lub kilkoma dzielnicami miasta, jej scenariusz może powstać przy współudziale uczniów),
- quiz dotyczący miejsc, dat, wydarzeń wspomnianych w grze,
- konkurs fotograficzny,
- stworzenie nowej wersji gry z wykorzystaniem jej istniejących elementów i dodaniem własnych,
- wycieczka zainspirowana grą Kod Krakowa i aplikacją „Złap Pegaza w Krakowie” – literacka wędrówka śladami współczesnych pisarzy,
- przeprowadzenie serii wywiadów z mieszkańcami naszej dzielnicy,
- poszukiwanie mniej znanych i zapomnianych legend i opowieści związanych z dzielnicami Krakowa,
- stworzenie katalogu utworów literackich i filmowych z Krakowem w tle.